Elfy zostały stworzone przez bogów w Nieśmiertelnych Ziemiach niedługo po uformowaniu świata. Przez tysiąclecia żaden elf nie trafił na ziemie śmiertelników, aż do przybycia Edledhronów, wygnańców z kraju bogów. Ich przywódcy znużeni ich długim życiem zaczęli prowadzić badania w celu poznania natury świata. Wspomagani ich naturalnymi zdolnościami magicznymi wkrótce rozszczepili oni atom i dotarli do badań cząstek elementarnych. Na tym etapie odkryli, że wyniki każdych dalszych pomiarów są inne, jakby natura wszechświata uniemożliwiała im całkowite poznanie.  
Przywódcy Edledhronów przyszli z pytaniami do bogów, oskarżając ich o zatajanie wiedzy i trzymanie elfów w złotej klatce Nieśmiertelnych Ziem. Edledhronowie wystąpili przeciw nim, próbując zająć siedziby bogów, za co zostali wygnani do śmiertelnych ziem i pozbawiono ich zdolności magicznych. Jedynym z bogów, który stanął po stronie wygnańców był Gondgaer, bóg kamienia i podziemi. Sprzyjał im też bóg mórz i oceanów Celosgaer. Odcięci od magii innej niż związanej z wodą i ziemią, Edledhronowie użyli swojej wiedzy o prawach świata, aby wytworzyć zaawansowaną technologię. Ponieważ bogowie natury zwrócili się przeciw nim, za swoje siedziby obrali oni pozbawione życia pustynie, góry i tundrę, a także tereny w pobliżu jezior. Innym problemem okazało się pozbawienie wygnanych elfów możliwości reinkarnacji. W tym celu rozwinęli oni technikę budowy mechanicznych ciał i konstruktów.